

Data Development



Artikelgutschein

Installation und Schnellstart

Stand: 10.07.2018
Modulversion: 4.o.x.x
Bearbeiter: TD

Inhalt

| | |
|--|----|
| Inhalt | 2 |
| Konventionen | 4 |
| Mindestanforderungen..... | 5 |
| Vorbereitung..... | 6 |
| Anforderungsprüfung..... | 7 |
| Neuinstallation | 8 |
| 1. Dateien kopieren..... | 8 |
| 2. Dateien anpassen | 8 |
| 3. Verwendung eigener Themes | 8 |
| 4. Providerspezifische Installation | 8 |
| 5. Modul im Shop aktivieren | 8 |
| 6. Shopanpassungen installieren | 9 |
| 7. TMP-Ordner leeren..... | 9 |
| 8. Lizenzschlüssel eintragen | 9 |
| 9. Updatefähigkeit..... | 9 |
| Update..... | 10 |
| 1. Connector kontrollieren | 10 |
| 2. Bereits installiertes Modul sichern..... | 10 |
| 3. Modul deaktivieren | 10 |
| 4. Entfernen des alten Moduls..... | 10 |
| 5. Dateien kopieren..... | 10 |
| 6. Angepasste Dateien kontrollieren | 10 |
| 7. Providerspezifische Installation | 10 |
| 8. Modul erneut aktivieren | 11 |
| 9. Shopanpassungen installieren | 11 |
| 10. TMP-Ordner leeren..... | 11 |
| Installationsprüfung | 12 |
| Einstellungsunabhängige Prüfungen | 12 |
| Einstellungsabhängige Prüfungen | 12 |
| Schnellstart zur Verwendung von Artikelgutscheinen | 13 |
| 1. neuen Gutscheinartikel einrichten..... | 13 |
| 2. Artikel einem Rabatt zuweisen..... | 13 |
| 3. Gutscheinserie für Artikel erstellen..... | 14 |

| | |
|---|----|
| 4. Hinweis zur Handhabung..... | 14 |
| 5. Deaktivieren und Deinstallieren des Moduls | 14 |
| Hilfe und Support | 15 |

Konventionen

In diesem Dokument verwenden wir die folgenden typografischen Konventionen:

Reguläre Proportionalschrift

→ Quelltext und Eingabetext

„*Kursive Proportionalschrift*“

→ Pfad- und Dateiangaben

[**Proportionalschrift in Klammern**]

→ Menüpunkte und Buttons

Dunkelrote Fettschrift

→ Wichtige Hinweise und Warnungen

Hellblaue unterstrichene Schrift

→ Hyperlinks

grau hinterlegte, reguläre
Proportionalschrift

→ einzutragende Dateiänderungen

Mindestanforderungen

- PHP Version
 - 5.6.x bis 7.2.x
- PHP Decoder
 - installierter ionCube Loader
- Shopversion
 - OXID eShop Professional Edition in Version **oder** OXID eShop Enterprise Edition in Version
 - 6.x.x
- D³-Modul-Connector (kostenfrei bei D³ erhältlich) ab Version 5.1.1.1

Beachten Sie, dass die Ihnen vorliegende Modulversion entsprechend für PHP 5.6, PHP 7.0, PHP 7.1 oder PHP 7.2 sowie den auf Ihrem Server vorhandenen Decoder (ionCube Loader) kompatibel ist. Im Zweifelsfall kontaktieren Sie uns und nennen die für Ihren Shop genutzte PHP-Version.

Kontrollieren Sie bitte auch, ob diese Modulversion für die von Ihnen eingesetzte Shopedition (Professional Edition (PE) oder Enterprise Edition (EE)) ausgelegt ist.

Vorbereitung

Installieren Sie bitte zuerst unseren Modul-Connector in der erforderlichen Version. Ob dies evtl. schon geschehen ist, können Sie im Adminbereich Ihres Shops prüfen. Existiert der Punkt **[D3 Module]** -> **[Modul-Connector]**, können Sie die installierte Version unter **[Bibliotheksverwaltung]** ablesen. Fehlt dieser Eintrag, laden Sie den Connector kostenfrei von unserer Homepage <http://www.oxidmodule.com/Connector/>.

Klicken Sie auf den Reiter **[Download]** und dort auf den Link **[Download Erstinstallation Modul-Connector]**.

Anforderungsprüfung

Im Ordner „*setup+doku*“ finden Sie den Ordner „*Precheck*“. Mit dessen Inhalt können Sie die Mindestanforderungen auf Ihrem Server direkt prüfen. Kopieren Sie die enthaltenen Dateien und Ordner unverändert in das Root-Verzeichnis Ihres installierten OXID-Shops. Rufen Sie nun über Ihren Browser die folgende Adresse auf:

<http://www.ihreadresse.de/d3precheck.php>

Ihnen werden nun Details und Ergebnisse zur Anforderungsprüfung angezeigt.



Wichtig:

Löschen Sie dieses Script bitte unbedingt nach der Prüfung wieder von Ihrem Server.

Neuinstallation

1. Dateien kopieren

Kopieren Sie bitte die im Verzeichnis „*copy_this*“ liegenden Dateien in den Shop in das Verzeichnis *source/*. Behalten Sie die Verzeichnisstruktur bei!



Wichtig:

Achten Sie darauf, dass speziell die PHP-Dateien im Binär-Modus übertragen werden.

2. Dateien anpassen

Im Verzeichnis „*changed_full*“ finden Sie, nach Shopversionen getrennt, die Shop-Dateien, die für das Modul geändert werden müssen. Die in OXID-Original-Dateien geänderten Absätze sind markiert. Übernehmen Sie diese bitte in Ihre Dateiversionen. Wenn Sie in Ihrem Shop die unveränderten Standardtemplates des Original Oxid-Shops verwenden, können Sie diese Modul-Templates so übernehmen. Behalten Sie die Verzeichnisstruktur bei!

Ist das Verzeichnis leer, sind keine Dateianpassungen notwendig.

3. Verwendung eigener Themes

Das Modul ist für die Verwendung mit den folgenden OXID-Themes vorbereitet:

- Admin

Verwenden Sie in Ihrem Shop ein angepasstes Verzeichnis für Ihre Templates (eigenes Theme oder CustomTheme), kopieren Sie die Templates und / oder die CSS-Dateien in die neuen Ordner. Dies betrifft die Dateien aus dem „*copy_this*“- und dem „*changed_full*“-Ordner

4. Providerspezifische Installation

Manche Provider erfordern besondere Einstellungen für installierte Module. Ob Ihr Anbieter spezielle Anforderungen stellt und wie diese aussehen, kontrollieren Sie bitte unter <http://faq.oxidmodule.com/Modulinstallation/providerspezifische-Installation/>.

5. Modul im Shop aktivieren

Aktivieren Sie das Modul über den Shopadmin [**Erweiterungen**] → [**Module**]. Klicken Sie nach Auswahl von „D³ Artikelgutschein“ auf den Button [**Aktivieren**].



Wichtig für Enterprise Edition:

Achten Sie darauf, dass das Modul in weiteren Shops (Mall) ebenfalls aktiviert werden muss, um dessen Funktion dort auch zu nutzen.

6. Shopanpassungen installieren

Direkt nach der Modulaktivierung startet der Installationsassistent, der Sie durch die Shopanpassung führt. Darin können Sie verschiedene Optionen der Installation wählen.

Den Installationsassistenten finden Sie auch unter den Menüpunkten **[Admin]** → **[D3 Module]** → **[Modul-Connector]** → **[Modulverwaltung]** → **[Modulinstallation]**.

Bei tiefgreifenden Änderungen an Ihrem Shop (z.B. Hinzufügen weiterer Sprachen oder Mandanten) rufen Sie den Installationsassistenten bitte erneut auf, um dann eventuell notwendige Nacharbeiten für das Modul ausführen zu lassen.

Möchten Sie die Änderungen manuell installieren, können Sie sich über diesen Assistenten ebenfalls eine Checkliste erstellen.

7. TMP-Ordner leeren

Leeren Sie das Verzeichnis „tmp“ über **[Admin]** → **[D3 Module]** → **[Modul-Connector]** → **[TMP leeren]**. Markieren Sie **[komplett leeren]** und klicken auf **[TMP leeren]**.

Sofern die Views nicht automatisch aktualisiert werden, führen Sie dies noch durch.

8. Lizenzschlüssel eintragen

Das Modul verwendet Lizenzschlüssel, um die Lizenzverwaltung für Sie und auch für uns einfacher zu gestalten. Hierbei haben Sie je nach Modul die Wahl zwischen einer kostenfreien Testlizenz und einer Lizenz für den Einsatz im Livebetrieb.

Rufen Sie zum Anfordern des Lizenzschlüssels die Modulverwaltung im Adminbereich unter **[D3 Module]** → **[Modul-Connector]** → **[Modulverwaltung]** auf. Klappen Sie den Eintrag des jeweiligen Moduls aus. Sofern erforderlich, können Sie hier den Lizenzassistenten starten, der schnell und einfach ihr Modul aktiviert.

9. Updatefähigkeit

Bei Änderungen von Moduldateien empfehlen wir, jeweils die Überladungsmöglichkeiten des Shops dafür zu verwenden. So brauchen Sie die originalen Moduldateien nicht verändern und erhalten sich so die Updatefähigkeit des Moduls.

Weitere Informationen zu den Überladungsmöglichkeiten verschiedener Dateien finden Sie in unserer [FAQ](#).

Update

1. Connector kontrollieren

Kontrollieren Sie bitte die Version unseres Modul-Connectors im Adminbereich unter [D3 Module] → [Modul-Connector] auf Updates.

2. Bereits installiertes Modul sichern

Sichern Sie sich lokal die Dateien des aktuell installierten Moduls „D³ Artikelgutschein“. Die Dateien finden Sie auf dem FTP im Verzeichnis „*modules/d3/d3articlevoucher*“.

3. Modul deaktivieren

Deaktivieren Sie das Modul über den Shopadmin [Erweiterungen] → [Module]. Klicken Sie nach Auswahl von „D³ Artikelgutschein“ auf den Button [Deaktivieren].

4. Entfernen des alten Moduls

Löschen Sie über den FTP die Dateien des bereits installierten Moduls „D³ Artikelgutschein“. Die Dateien finden Sie im Verzeichnis „*modules/d3/d3articlevoucher*“.

Bestätigen Sie anschließend im Shopadmin unter [Erweiterungen] → [Module] → [Installierte Shop-Module] die Nachricht:

„Es gibt registrierte Erweiterungen im eShop, deren Verzeichnis nicht vorhanden ist.“

Möchten Sie alle Modulinformationen einschließlich Konfigurationseinstellungen und Blockinformationen für Templates löschen?“

5. Dateien kopieren

Überschreiben Sie alle Moduldateien mit denen im „*copy_this*“-Verzeichnis.



Wichtig:

Achten Sie darauf, dass speziell die PHP-Dateien im Binär-Modus übertragen werden.

6. Angepasste Dateien kontrollieren

Im Verzeichnis „*changed_full*“ liegen, nach Shopversionen getrennt, die modulspezifischen Dateien. Haben Sie diese angepasst, gleichen Sie Ihre Version bitte mit den neuen Fassungen ab.

7. Providerspezifische Installation

Manche Provider erfordern besondere Einstellungen für installierte Module. Ob Ihr Anbieter spezielle Anforderungen stellt und wie diese aussehen, kontrollieren Sie bitte unter <http://faq.oxidmodule.com/Modulinstallation/providerspezifische-Installation/>.

8. Modul erneut aktivieren

Um auch alle Moduländerungen Ihrem Shop bekannt zu machen, wechseln Sie bitte im Adminbereich zu **[Erweiterungen]** → **[Module]**. Klicken Sie nach Auswahl von „D³ Artikelgutschein“ auf **[Aktivieren]**. Nun sind alle Änderungen an der Modulstruktur aktualisiert.

9. Shopanpassungen installieren

Ob Shopanpassungen notwendig sind, ist von der Versionsänderung des Moduls abhängig.

Möglicherweise sehen Sie nach dem Neuaktivieren des Moduls den Installationsassistenten, der Sie durch die Änderungen führt. Folgen Sie dann den einzelnen Schritten. Möchten Sie die Änderungen manuell installieren, können Sie sich über diesen Assistenten ebenfalls eine Checkliste erstellen.

Wird der Assistent nicht gezeigt (Sie sehen wieder die Modulübersicht), waren keine Anpassungen am Shop notwendig.

Ob erforderliche Updates ausgeführt werden sollen, können Sie jederzeit im Adminbereich unter **[D3 Module]** → **[Modul-Connector]** → **[Modulverwaltung]** → **[Modulinstallation]** prüfen.

10. TMP-Ordner leeren

Leeren Sie das Verzeichnis „tmp“ über **[Admin]** → **[D3 Module]** → **[Modul-Connector]** → **[TMP leeren]**. Markieren Sie **[komplett leeren]** und klicken auf **[TMP leeren]**.

Sofern die Views nicht automatisch aktualisiert werden, führen Sie dies noch durch.

Installationsprüfung

Um die erfolgreiche Installation zu prüfen, können Sie die folgende(n) Checkliste(n) verwenden:

Einstellungsunabhängige Prüfungen

Backend

- Modul ist unter [**Erweiterungen**] → [**Module**] aktiv geschaltet
- Modul ist unter [**D³ Module**] → [**Modul-Connector**] → [**Modulverwaltung**] aktiv geschaltet
- Modul zeigt unter [Shopeinstellungen] → [Gutscheinserien] bei Rabatt die Auswahl [Artikel]

Einstellungsabhängige Prüfungen

Backend

- Modul zeigt unter [Shopeinstellungen] → [Gutscheinserien] bei Rabatt und bei Auswahl [Artikel] ein zweites Auswahlfeld für den Gutscheinartikel an

Frontend

- Bei Eingabe eines entsprechend Konfiguriertem Gutscheinartikels, wird dieser bei Eingabe des Gutscheincodes dem Warenkorb, als kostenfreier Artikel, hinzugefügt

Schnellstart zur Verwendung von Artikelgutscheinen

Das Modul „Artikelgutschein“ lässt sich in 3 einfachen Schritten einrichten.

1. neuen Gutscheinartikel einrichten

Erstellen Sie unter [**Artikel verwalten**] → [**Artikel**] einen neuen Artikel, welchen der Kunde später als Gutscheinartikel erhalten soll.

Ordnen Sie diesen Artikel einer Kategorie zu. Diese können Sie ggf. neu anlegen.



Hinweis:

Aktivieren Sie in der Kategorie die Option [**Versteckt**]. Somit ist diese für Ihre Kunden im Shop nicht sichtbar.

Des Weiteren sollten Sie am Artikel im Reiter [**Erweitert**] die Option [**Kann gesucht werden**] deaktivieren.

2. Artikel einem Rabatt zuweisen

Wechseln Sie in das Menü: [**Shopeinstellungen**] → [**Rabatte**].

Legen Sie einen neuen Rabatt an.

- [**Name**] Vergeben Sie einen Namen.
- [**Aktiv**] Aktivieren Sie den Rabatt.
- [**Einkaufsmenge**] von 1 bis 999999999
- [**Einkaufswert**] von 0 bis 0 (inaktiv)
- [**Rabatt**] Wählen Sie den Eintrag [**itm**].
Es erscheinen neue Eingabemöglichkeiten.
 - Klicken Sie auf [**Artikel auswählen**] und ordnen Sie den in [Schritt 1](#) angelegten Artikel zu.
 - Tragen Sie unter [**Menge**] die gewünschte Anzahl ein, die für den Gutschein in den Warenkorb gelegt werden soll.
 - Sofern pro normalen Warenkorbartikel ein weiterer Gutscheinartikel in den Warenkorb gelegt werden soll, setzen Sie die Option [**Multiplizieren**] aktiv.
- Bei [**Länder zuordnen**], sowie im Reiter [**Artikel**] und [**Benutzer**] sollten keine Einschränkungen gemacht werden.
- Speichern Sie den neuen Rabatt ab.



Hinweis:

Solange der Rabatt nicht einer Gutscheinserie zugeordnet wird, ist der Rabatt nach dem Speichern sofort für alle Kunden aktiv!

Wir empfehlen zwischenzeitlich den Rabatt auf nicht aktiv zu setzen!

Nachdem Sie den 3. Schritt ausgeführt haben, können Sie den Rabatt aktivieren.

Ein mögliches Einstellungsbeispiel für Schritt 2 finden Sie im Screenshot unter: *setup+doku/screenshots/Admin_Rabatt.jpg*

3. Gutscheinserie für Artikel erstellen

Wechseln Sie in das Menü: [**Shopeinstellungen**] → [**Gutscheinserien**] und legen Sie eine neue Gutscheinserie an.

Tragen Sie unter [**Stamm**] und [**Benutzergruppen & Artikel**] alle gewünschten Parameter ein.

Wählen Sie bei [**Rabatt**] den neuen Parameter [**Artikel**]. Nach der Auswahl erscheinen neue Eingabemöglichkeiten.

In der neuen Auswahlbox werden alle Rabatte gezeigt, welche unter [**Shopeinstellungen**] → [**Rabatte**] als Rabatttyp [**itm**] eingetragen sind.

Wählen Sie den erstellten Rabatt aus [Schritt 2](#) aus.

Aktivieren Sie ggf. den Rabatt, wenn dieser unter [Schritt 2](#) wie im Hinweis deaktiviert wurde.

Ein mögliches Einstellungsbeispiel für Schritt 3 finden Sie im Screenshot unter: *setup+doku/screenshots/Admin_Gutscheinserien.jpg*

4. Hinweis zur Handhabung

Die Einstellungen für Ihren Artikelgutschein sind abgeschlossen. Sie können beliebig viele Gutscheine für diese Serie anlegen.

Gibt ein Kunde einen Gutscheincode im Schritt 1 des Warenkorb ein, so erscheint der zugeordnete Artikelgutschein im Warenkorb.

Ein Warenkorbbeispiel finden Sie im Screenshot unter: *setup+doku/screenshots/Shop_Warenkorb.jpg*

5. Deaktivieren und Deinstallieren des Moduls

Das Modul verwendet die im Standardshop verfügbaren Artikelrabatte. Kontrollieren Sie diese unbedingt nach jeder Deaktivierung oder Deinstallation des Moduls, dass diese Rabatte nicht ungewollt kostenfrei von allen Kunden genutzt werden können.

Sofern das Modul über den Aktiv-Haken in [**D3 Modul-Connector**] → [**Modulverwaltung**] inaktiv gesetzt ist, werden Artikelgutscheinrabatte weiterhin ausgeblendet. Diese stehen Ihren Kunden dann nicht zur Verfügung.

Deaktivieren Sie das Modul in der Erweiterungen-Liste oder deinstallieren Sie dies komplett, hat die Software keine Möglichkeit mehr, diese Rabattliste zu korrigieren. Bereinigen Sie die Rabatte dann unbedingt manuell.

Hilfe und Support

Bei Bedarf bieten wir Ihnen auch gern die Installation des Moduls in Ihrem Shop an. Geben Sie uns bitte unter den unten genannten Kontaktdaten Bescheid.

Haben Sie Fragen oder Unklarheiten in Verbindung mit diesem Modul oder dessen Installation, stehen Ihnen Hilfetexte in unserer Modul-FAQ (<http://faq.oxidmodule.com/>) zur Verfügung. Finden Sie darin die benötigten Antworten nicht, kontaktieren Sie uns bitte unter den folgenden Möglichkeiten:

- per E-Mail: support@shopmodule.com oder
- über das Kontaktformular auf <http://www.oxidmodule.com/> oder
- per Telefon: (+49) 37 21 – 26 80 90 zu unseren Bürozeiten

Geben Sie bitte an, wo und wie wir gegebenenfalls vorhandene Schwierigkeiten nachvollziehen können. Sind Ihre Fragen shopspezifisch, benötigen wir möglicherweise Zugangsdaten zum betreffenden Shop.

Wir wünschen Ihnen mit Ihrem Shop und dem Modul viel Erfolg!

Ihr D³-Team.